

Mahjong Competition rules			
Mogelijke combinaties			
Punten voor Chows		Voorbeelden	
1	63	4 Chows	2
2	71	Korte straat	1
3	39	Gemengde straat	8
4	28	Zuivere straat	16
5	70	2 Gemengde Chows	1
6	41	3 Gemengde Chows	8
7	69	Zuiver 2x chows	1
8	23	Zuiver 3x chows	24
9	14	Zuiver 4x chows	48
10	51	Gemengde Chows 1 Verspringend	6
11	30	3 Zuivere Chows 1 of 2 Verspringend	16
12	16	4 Zuivere Chows 1 of 2 Verspringend	32
13	72	2 Hoeksteen Chows (laag + hoog in de zelfde kleur)	1
14	29	2 kleuren Hoeksteenchows + sluitpaar van 3e soort	16
15	13	1 kleur Hoeksteenchows + sluitpaar van 5-en	64
Punten voor Pungen		Voorbeelden	
16	49	4 Pungen	6
17	21	4 Even Pungen (+ even sluitpaar!)	24
18	65	Dubbele Pung	2
19	32	Drievoudige Pung	16
20	42	Gemengde oplopende Pungen	8
21	24	3 zuivere oplopende Pungen	24
22	15	4 zuivere oplopende Pungen	48
23	66	2 Gesloten Pungen	2
24	33	3 Gesloten Pungen	16
25	12	4 Gesloten Pungen	64
26	73	Pung Hoekstenen of Gewone wind	1
27	18	4 Pungen + Sluitpaar, allemaal gevormd van Edelstenen***	32
28	8	4 Pungen + sluitpaar, allemaal gevormd van Hoekstenen	64
Punten voor Kongen			
29	74	Open Kong (Melded Kong)	1
30	57	Twee Open Kongen (1 dicht + 1 open = 6 punten!)	4
31	67	Gesloten Kong (Concealed Kong)	2
32	48	Twee Gesloten Kongen	8
33	17	Drie Kongen	32
34	5	Vier Kongen	88
Winden en Draken			
35	11	Alleen winden en draken	64
36	60	Pung heersende wind	2
37	61	Pung eigen wind	2
38	38	3 Pungen van winden	12
39	9	3 Pungen + paar van winden	64
40	1	4 Pungen van winden	88
41	59	Pung Draken	2
42	54	Twee Pungen Draken	6
43	10	Twee Pungen + paar van draken	64
44	2	Drie pungen van draken	88



1 2 3 4 5 6 7 8 9 E S W N

Mahjong Competition rules			
Mogelijke combinaties			
Mahjong maken met			
45	77	3 bij 1+2 of 7 bij 8+9 (Edge Wait)	1
46	78	Middelste steen van een chow (Closed Wait)	1
47	79	Volmaken Sluitpaar (Single Wait)	1
48	80	Zelf getrokken laatste steen (Self Drawn)	1
49	62	Verborgen Spel, geen sets open op tafel en laatste steen is weggegooide steen (Consealed)	2
50	56	Volledig Verborgen Spel, geen sets open op tafel en ook laatste zelf van de muur gepakt (Fully Consealed)	4
51	53	Open Hand. Alle combinaties voltooid met weggegooide stenen.	6
52	44	Uitgaan met de zelf getrokken laatste steen van de muur	8
53	45	Mahjong met weggegooide laatste steen in 't spel	8
54	46	Mahjong met steen Kongmuur <i>na maken Kong!</i>	8
55	47	Mahjong met kongroof	8
56	36	Alleen bovenste 4 stenen	6 7 8 9 12
57	37	Alleen onderste 4 stenen	1 2 3 4 12
58	16	Vijven in alle combinaties	16
59	27	Alleen onderste 3 stenen	1 2 3 24
60	26	Alleen middelste 3 stenen	4 5 6 24
61	25	Alleen bovenste 3 stenen	7 8 9 24
62	76	Alleen Kleurstenen (Bamboes, Kringen e/o Tekens)	1
Bijzondere handen			
63	40	Omkeerbare stenen*	8
64	43	Angsthazen Hand (Chicks Hand) hand zonder punten	8
65	35	Verweven straat	147 258 369 12
66	34	5 versch. winden en draken + 9 stenen v.d. verweven str. 6 versch. winden en draken + 8 stenen v.d. verweven str.	12
67	20	7 versch. winden en draken + 7 stenen v.d. verweven str.	24
68	7	Dertien Wezen	88
69	55	Handje buitenkantje (Outside Hand) In alle combinaties enen, negens, winden en/of draken	4
Tweelingen			
70	19	7 willekeurige paren	24
71	6	7 zuivere en opeenvolgende paren	88
Extra punten voor			
72	64	4 dezelfde stenen in 2 of 3 eigen combinaties gebruikt (Tile hog)	2
73	58	Laatste steen van "de" vier, gekocht of gepakt, 3 liggen al in open combinatie of op tafel (Last tile)	4
74	75	Een ontbrekende kleur/soort (One Voided Shift)	1
75	68	Alleen eenvoudige stenen 2 t/m 8 (Alle Simples)	2
76	52	Combinaties van alle 5 soorten; dus draken, winden, bamboes, tekens en kringen	6
77	50	Schoon	6
78	22	Zuiver	24
79	3	Alleen Groene Stenen (Jadehand)**	88
80	4	De Negen Poorten	88
* Omkeerbare stenen zijn Bamboes 2, 4, 5, 6, 8 en 9, Kringen 1, 2, 3, 4, 5, 8 en 9 en de Witte Draak.			
** Groene stenen zijn bamboes 2, 3, 4, 6 en 8 en groene draak			
*** Edelstenen zijn alle troefstenen (winden en draken) en alle hoekstenen (enen en negens)			