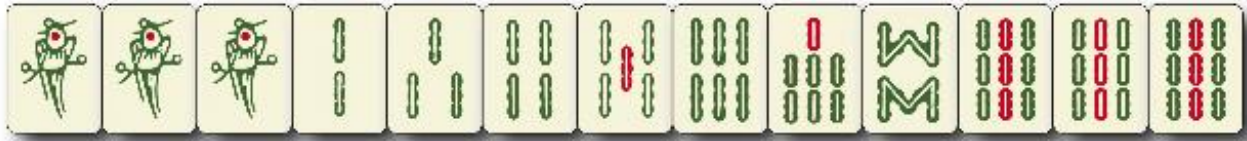


Mahjong vereniging "DE NEGEN POORTEN"



Huisregels



Auteur: de Negen Poorten, Huisregel commissie
Document: huisregels-2.1.docx
Versie: 19 februari 2013

Onderwerp	Regel	Uitleg
<i>Speelavonden</i>	We spelen alle donderdagavonden van 'n seizoen. Elke avond telt mee voor de competitie.	Dit is in de algemene ledenvergadering opnieuw besloten.
<i>Spelrondes</i>	19.35 – 20.50 21.10 – 22.25	Dit komt neer op twee spelronden van 1 uur en 15 minuten.
<i>Klok</i>	Een ronde begint met een beginsignaal en 5 minuten voor het einde van de speeltijd zal er een waarschuwingssignaal volgen. Wanneer het eindsignaal klinkt STOPPEN we met spelen. Als er al 'Hu' is gezegd mag je gewoon tellen natuurlijk. We gaan ook het spel niet afmaken voor de gezelligheid.	Dan weet iedereen dat de speeltijd nog 5 minuten is. We spelen tot de gong. Een nieuw spel mag na het signaal gewoon worden gestart als alle spelers van de tafel dat willen. Dit omdat iedereen dan gelijke pauze heeft en we ook allemaal weer op dezelfde tijd kunnen beginnen.
<i>Spelbegin</i>	Het blind kiezen van 1 van 4 dichte winden is de beste keus. Een alternatief is om erom te dobbelen, bv als de muur al gebouwd is.	Door de winden te gebruiken bepaalt het lot wie waar zit en wie oost is. Het dobbelen geeft alleen aan wie oost is. En niet wie er naast je zit, of belangrijker wie vóór je zit.
<i>Labels</i>	Naam labels worden willekeurig over de diverse tafels verdeeld.	Iedereen speelt op deze gezellige club toch met iedereen, dus waarom sjoemelen met de labeltjes. Heb je een goede reden voor een andere indeling (omdat je b.v. na de pauze met de zelfde spelers aan tafel zit) overleg dan even met de indeel(st)er.
<i>Materiaal</i>	De club verzorgt voor iedere tafel een mat, spel en een telformulier.	
<i>Telling</i>	Een ieder zal zelf moeten tellen. Nadat de score is genoteerd kan er natuurlijk over gepraat worden of de telling correct was, maar alleen als de winnaar daar om vraagt!	Natuurlijk zal iedereen wel eens een misser maken, maar je leert immers meer van je eigen fouten dan dat het steeds wordt voorgezegd. Voor iedereen die een toernooi gaat spelen in de toekomst: daar wordt helemaal niet geholpen. Het niet helpen van elkaar is zeker niet altijd onvriendelijk. Maar het kan zijn dat je door de ene speler te helpen de andere speler benadeeld. En zeker op een toernooi kan dat dus grote gevolgen hebben.

Onderwerp	Regel	Uitleg
	De andere spelers houden de stenen dicht totdat de winnende hand geteld is.	Mocht het helaas zo zijn dat de 'Hu' niet geldig is dan is er niets aan de hand, je kunt dan gewoon doorspelen. Alleen mag je geen 'Hu' meer maken. Het staat wel zo beleefd eerst de winnende hand te bekijken en te tellen, voordat er over de andere handen wordt gesproken. Tip: op de site van onze club staat een oefenprogramma.
<i>Combinaties</i>	Alle combinaties hebben een naam. We maken gebruik van de Nederlandse of Engelse naam. Dan weet iedereen wat er bedoeld wordt.	Dus bv. "telefoonspel" is geen goede benaming.
<i>Bloemenmuur of dode muur</i>	Het dwars leggen van de stenen van de dode of bloemenkant van de muur is heel handig voor vele spelers. De speler die een vervangende steen voor een bloem of kong pakt, legt zélf de volgende stenen direct weer dwars.	Geen van de andere spelers hoeft zich daar dan mee bezig te houden. Tip: er is één ding bij het spelen van MJ wat mét de klok meegaat. Namelijk het afbreken van de muur van waar je de gewone stenen pakt. De andere kant is dan de dode of bloemenmuur.
<i>Wie gooide de mahjong steen weg ?</i>	Suggestie: Je kunt ervoor kiezen als je de winnende steen van tafel pakt, de vorig weggegooide steen dwars te leggen of om te draaien. Dan is er na het tellen geen onduidelijkheid over wie de winnende steen heeft weggegooid.	Echter als je direct de winnende hand gaat tellen, is verwarring over wie de steen heeft weggegooid minder groot.
<i>Nieuwe leden</i>	Na een leerperiode zullen nieuwe leden instromen in het meespelen. Na 6 maanden zullen we van nieuwe leden verwachten dat zij zelf de winnende hand kunnen tellen.	Nieuwe leden mogen tijdens het spel hulp vragen aan spelers die op dat moment niet spelen. Hoe lang iemand de status 'nieuw lid' heeft, is niet vast te leggen, maar kan alleen ervaren worden. De ene speler leert sneller of is zekerder dan een ander.
<i>Begeleiding nieuwe leden</i>	De leden die de nieuwe leden begeleiden zullen mede aangeven wanneer de leden zullen instromen. Verder zal een compensatie regeling voor deze begeleiders worden ingesteld: Hij/zij krijgt 2 tafelpunten per ronde.	
<i>Weggooien van stenen</i>	Het moet voor alle spelers duidelijk zijn welke steen je weggooit. Daarom geldt dat als je de weggelegde steen loslaat, dit definitief is.	Iedereen twijfelt wel eens welke steen weg te gooien. We staan toe dat je bij aarzelen nog van steen mag veranderen, maar eens moet je een definitieve keuze maken.

Onderwerp	Regel	Uitleg
Storende zaken	We willen het graag heel gezellig hebben en houden met elkaar. Een grapje en een praatje onder het spelen hoort daar natuurlijk bij. We willen wel aan iedereen vragen rekening te houden met elkaar. Soms kunnen er voor andere spelers storende factoren zijn. Geef elkaar ook dan de ruimte om er wat van te kunnen zeggen. Dan blijft het voor iedereen plezierig.	
Administratie	<p>We betalen tweemaal per jaar contributie:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bij aanvang van het seizoen. - In februari. <p>Postbank: 4992245, t.n.v. "de negen poorten mahjong vereniging"</p> <p>Leden met een UPAS krijgen korting.</p> <p>Onze club heeft een eigen website: WWW.DENEKENPOORTEN.NL Daar vindt je informatie over speelavonden, uitslagen, contributie, nieuwtjes, enz</p> <p>Zorg dat je actuele email adres bij de club bekend is. Geef veranderingen dus ook aan de club door, anders mis je uitslagen en andere zaken.</p>	<p>Betaal tijdig je contributie. Dit voorkomt dat de penningmeester herinneringen moet sturen.</p> <p>Er wordt regelmatig per email gecommuniceerd naar leden, zoals uitslagen, aankondigingen e.d. Lees regelmatig je mail en probeer er voor te zorgen dat je mailbox niet vol raakt.</p>

Hieronder in de middelste kolom een voorbeeld van een toernooireglement. In de laatste kolom zoals wij dat op de club hanteren.

Namen: sommige mensen gebruiken andere namen. Chow = Chi / Pung = pong.

Onderwerp	Toernooiregels	Op de club
<i>Zeggen is doen</i>	<p>Je mag niet chow of pung zeggen en dan alsnog 'Hu' declareren. Er wordt trouwens geen straf voor gegeven. Je moet maar hopen dat je later alsnog die 'Hu' kunt binnenhalen.</p> <p>Lege declaraties ("chow oh nee, sorry") kunnen worden bestraft met een waarschuwing en daarna achtereenvolgens 5, 10, 20 etc. strafpunten.</p> <p>Als je een verkeerde chow op tafel legt (bv. Kringen 2,4,5) en je ontdekt dat zelf bijtijds, dan moet je de opgelegde stenen in de volgende beurten wegspele. Heb je echter al een steen weggelegd na zo'n verkeerde chow of pong, dan heb je een dode hand. Je mag dan nog wel chowen en pungen maar je kunt geen 'Hu' meer maken.</p>	<p>Als je direct jezelf corrigeert met roepen, doen we nooit moeilijk. (dus duidelijk een verspreking.)</p> <p>Heb je de chow of pung al neergelegd en kom je er dan achter dat je 'Hu' hebt (omdat je niets kunt weggooien), moet je toch gewoon weggooien en hopen dat je later alsnog 'Hu' kunt maken.</p> <p>Gewoon niets.</p> <p>Als je het ziet in de beurt waarin je bezig bent, kun je de stenen gewoon terugzetten, verder niets. Daarna heb je helaas een dode hand, je kunt dan geen 'Hu' meer maken.</p>
<i>Spreeken is zilver</i>	<p>Eerst zeggen en dan doen: je zegt eerst chow of pung en daarna pas leg je die serie op tafel. Ook als je een bloem van de muur pakt, meld je dat duidelijk, en uiteraard ook als je van een pung op tafel een kong maakt.</p> <p>Voor het tellen na een 'Hu' staat ongeveer een minuut.</p>	<p>Gewoon erg duidelijk en geeft geen verwarring.</p>
<i>Hoe zit dat precies met de winnende steen?</i>	<p>Als je 'Hu' (mahjong) wilt declareren op een steen die door een ander is weggegooid, pak je die steen op en leg je die naast je andere stenen.</p> <p>Als je in Kopenhagen die steen niet oppakte, kreeg je een dode hand, maar daar doen we bij andere toernooien niet aan mee. Wel kunnen je medespelers of kan de scheidsrechter je waarschuwen, maar er wordt niet gestraft.</p> <p>Je moet wel 'HU' zeggen om aan te geven dat je uit bent.</p>	<p>We pakken deze steen eigenlijk altijd toch wel erbij. Staat wel zo mooi.</p>

Onderwerp	Toernooiregels	Op de club
	Als je de winnende steen van de muur trekt en je zet hem tussen je andere stenen en declareert dan pas 'Hu', dan loop je eventuele extra punten mis voor Closed Wait, Edge Wait of voor de Negen Poorten.	Het is het wel de bedoeling dat je de 'Hu'-steen even apart houdt. Heb je de steen toch al tussen de anderen gezet, mag je deze helaas niet meer tellen als single, closed of edge wait.
	Natuurlijk staat er geen scheidsrechter bij elke tafel. Pas de regels met verstand toe, maar aarzel niet de scheidsrechter te roepen als ergens onenigheid over is.	Nvt. Bij vragen kun je altijd een andere speler vragen.
<i>Bloemen, kongen en andere problemen.</i>	<p>'Passing information' is een beruchte term die uit Kopenhagen is overgewaaid. Het betekent dat je iemand geen informatie mag verschaffen die van invloed kan zijn op de uitslag. Dus: we zeggen niets als iemand na een kong of een bloem een vervangende steen pakt van de verkeerde kant van de muur. Pas als hij/zij een steen heeft weggelegd, meld je dat hij helaas een dode hand heeft. Als de betrokkene het zelf tijdig merkt, mag hij/zij dit corrigeren, zolang de steen niet bij de speelstenen gezet is.</p> <p>Speel geconcentreerd en kwebbel niet onder het spel. Als er gesproken moet worden: aan tafels met méér nationaliteiten is Engels de voertaal.</p>	<p>Je moet zelf aan de vervangende steen denken. Als je vergeten bent die te pakken, heb je helaas een dode hand en kunt je geen 'Hu' meer maken.</p> <p>Ook als je de vervangende steen van de verkeerde kant van de muur pakt, heb je ook een dode hand.</p>
<i>Straffen voor valse 'Hu'.</i>	<p>Heb je 'Hu' gedeclareerd maar kom je niet aan 8 punten, dan betaal je voor deze valse 'Hu' 10 punten aan elke medespeler. Is het een ongeldige 'Hu' (incorrect sluitpaar, chow of pung) dan betaal je 20 punten aan de andere spelers. In beide gevallen heb je een dode hand.</p> <p>Alleen de winnaar laat zijn/haar stenen zien, de anderen houden ze verborgen tot het tellen klaar is. Totdat is geconstateerd dat de 'Hu' geldig is, wordt de muur niet omgegooid. Na een valse 'Hu' gaat het spel verder.</p> <p>Als een andere speler zijn stenen al had laten zien of de muur had omgegooid en er is sprake van een valse 'Hu', dan betaalt deze speler 30 punten aan de medespelers. Het tellen is afgelopen als iedereen de score heeft goedgekeurd. Daarna kan deze niet meer worden veranderd.</p>	<p>Wanneer je helaas een valse 'Hu' maakt, gaat het spel gewoon verder, krijg je geen strafpunten, maar kun je gaan 'Hu' meer maken.</p> <p>Doe dit echter niet te vaak!</p> <p>Zie bij telling</p>

九
子
連
環

